

TRIXIE



Dog
ACTIVITY

Basic Clicker

Optimal für Erziehung und Ausbildung
Clicker-Ton einstellbar

Ⓒ Basic Clicker
Ideal for training
Adjustable clicker
tone

Ⓕ Basic Clicker
Idéal pour le dressage
Ton du cliker réglable

Ⓘ Basic Clicker
Ideale per l'addestra-
mento
Tonalità regolabile

Art.-Nr. 2289

F Informations générales du *Clicker*

Le *Clicker* avec *Clicker* intégré est une aide excellente pour l'entraînement et l'éducation de votre animal. Il est adapté aux animaux jeunes et adultes, et peut être utilisé à tout âge. Vous pouvez utiliser le *Clicker* dans beaucoup de situations différentes, pour motiver votre chien, chat, lapin ou votre perruche. Il sert de prolongement du bras et est très utile pour travailler avec de petits animaux. La balle au bout du stick est facilement visible et conviviale.

Une utilisation précise du *Clicker* est très importante pour obtenir les meilleurs résultats à l'entraînement.

Comment les animaux apprennent-ils

Les animaux apprennent par les essais et les erreurs, et par les récompenses ou punitions immédiates qui suivent leur comportement. Un animal ne peut pas comprendre des mesures de discipline tardives, même après quelques secondes, même après une courte durée entre l'action de l'animal et la réaction du maître. Il faut savoir que par exemple, lorsque votre chien vous échappe, la chance de jouer avec un autre chien est vécue par lui comme une récompense. Par conséquent, il est très important de prévenir une mauvaise conduite ou des comportements indésirables quand cela est possible. Étape par étape, apprenez à votre chien un autre comportement possible. Par exemple: lorsque un autre chien apparaît, votre chien doit d'abord vous regarder pour savoir si vous lui permettez de jouer avec lui, ou si vous continuez de marcher. Il est même possible, pour un animal avec le bon entraînement, qui sait depuis des années décider de lui-même, de rejeter ce comportement. Le facteur essentiel dans l'entraînement est simplement de récompenser le premier bon comportement au bon moment, et pour cela, vous avez le *Clicker*.

Le principe de l'entraînement avec *Clicker*

Imaginez la situation suivante: quelqu'un vous présente un billet de 50€ sous le nez et dit ' suivez moi au marché et ne quittez pas le billet de 50€ des yeux. Lorsque nous y serons, l'argent est à vous'. Vous obezissez et vous prenez cet argent comme une récompense.

Maintenant imaginez que vous revenez au point de départ. Reconnaissez vous le chemin du marché? Non, car vous aviez les yeux fixés sur le billet de 50€ en permanence, et vous n'avez pas mémorisé votre chemin.

Si quelqu'un vous avait dit que vous pouviez gagner 50€ au marché si vous arriviez à trouver le bon chemin, vous auriez été aussi motivé que dans la première situation. Peut être auriez vous pris de mauvaises directions, mais au final, vous seriez arrivés au marché – capables de retrouver la route à nouveau.

C'est le principe du *Clicker*. Votre chien apprend, étape par étape, à s'entraîner sur un exercice. L'exercice est facile à comprendre pour lui, et il est capable de le répéter.

Le Jackpot

Le *Clicker* est comme un jeu de loterie. L'animal ne doit pas savoir si le prochain essai sera le Jackpot ou non. Le jackpot peut être une large portion de friandises, ou un jeu supplémentaire, ou des caresses – mais cela doit être quelque chose que votre animal aime beaucoup. Le jackpot est très important pour maintenir l'intérêt du Clicking pour votre animal. Vous pouvez l'utiliser avec modération, environ tous les trentes 'click'.

Comment ça marche

Votre animal interprète le 'click' comme 'j'apprécie que tu as bien fait'. L'exercice est fini et votre animal reçoit une friandise. Au départ, bien entendu, votre animal a besoin d'apprendre ce que le 'click' signifie. Pour cela vous avez besoin de petites friandises (pas plus grande que la taille d'un petit poi), du *Clicker* et de votre animal.

Pour le premier exercice, choisissez un endroit calme, de préférence à l'intérieur. Au début, cliquez uniquement de l'intérieur de la poche, ou emballez un torchon autour de votre main avec le *Clicker*, pour que votre animal ne soit pas choqué dès le premier son du *Clicker*.

1er exercice: Au début, nous recommandons d'utiliser le *Clicker* rétracté. Pressez le *Clicker* une fois, prenez une friandise et donnez la à votre animal. Répétez cette procédure 15 à 20 fois. Ne parlez pas. Si votre chien aboie, ou saute à vos jambes, ignorez le. Si votre animal essaie de prendre les friandises, empêchez le. Cet exercice doit être répété le jour suivant. A partir de là, votre animal doit avoir compris qu'à chaque 'Click', il y a à manger. Donnez toujours la friandise en position dans laquelle vous voulez travailler, tel que couché pour apprendre à ramper. Le son du *Clicker* change imperceptiblement pour indiquer la promesse de nourriture.

Cette séquence est toujours applicable: 'click', obtenir la nourriture, nourriture à l'animal. Ne jamais presser le *Clicker* pour attirer l'attention de l'animal ou pour l'appeler.

Maintenant votre chien a besoin d'apprendre qu'il peut lui-même produire le "click" par son comportement. Il apprendra en faisant attention aux actions qui vous font plaisir.

Démarrer l'entraînement

Comme le premier exercice, 'regarde moi' ou 'regarde' sont particulièrement adaptés. Votre animal apprend à vous prêter toute son attention en vous regardant en face. Plus tard vous pouvez attirer l'attention de votre animal dans toute situation. Cependant, cela ne marchera que si votre animal parvient à faire cet exercice parfaitement bien. Mettez une laisse à votre chien pour ne pas le perdre. Gardez la laisse dans votre main ou mettez un pied dans la sangle. Mettez des friandises dans votre poche ou placez-les derrière vous sans que le chien puisse les atteindre.

1. 'Regarde moi'



Vous devez être vraiment patient. Votre chien va apprendre à vous regarder sans que vous lui adressiez la parole. Au début, votre chien détournera probablement les yeux. Montrez lui avec le *Clicker* qu'il est sur le bon chemin même en ne tournant qu'un peu la tête dans votre direction: le chien bouge sa tête, 'cliquez', nourriture.

Des petites actions qui font que vous et votre chien aurez plus de moments de satisfaction. Plus votre chien atteint facilement des petits objectifs, plus il aura de plaisir à s'entraîner.

Ne soyez pas trop exigeant. Ne faites qu'une étape du programme à chaque phase d'entraînement. Cela signifie: la première étape est que votre chien bouge la tête. Répétez cela 10 à 15 fois. Puis mettez la barre plus haut: votre chien doit vous regarder pour avoir un 'click' et la friandise correspondante. Après avoir répété cela plusieurs fois, mettez à nouveau la barre plus haut: votre chien franchit une étape vers vous et vous regarde. Cela mérite un 'click' et une friandise.

Ne faites pas durer l'exercice plus de 3 minutes en une fois et une seule fois par jour; jamais non plus après un repas si possible. Une écuelle pleine de nourriture peut être un jackpot au lieu d'une friandise après le dernier 'click' de la phase d'entraînement.

L'Ordre

Votre animal doit maîtriser un exercice avant de lui donner un nom. Jusqu'à présent, il a appris à vous regarder dès que vous commencez l'entraînement. Dès que vous êtes certain que votre animal a compris qu'il doit vous regarder et qu'il le fera encore et encore, augmentez le niveau de distraction. Essayez de travailler dans le jardin au lieu de l'intérieur de la maison, puis sortez en promenade et enfin, quand d'autres chiens tournent autour de vous.

Important: si la distraction est trop importante, et que votre animal ne vous regarde pas, revenez à la phase précédente et recommencez plus rigoureusement. Dès que tout va mieux, avec un grand niveau de distraction, vous pouvez passer à la

phase suivante. Ne cliquez pas après chaque regard, mais après deux ou trois, et revenez ensuite à chaque regard que votre chien vous porte. Dès que votre animal est capable de reproduire le comportement désiré avec un haut niveau de distraction, vous pouvez nommer l'exercice. Vous dites à votre animal comment se nomme l'exercice qu'il pratique depuis plusieurs fois. La prochaine fois que votre animal vous regarde, donnez l'ordre (ex : 'regarde moi' ou 'regarde'), puis pressez le Clicker et donnez lui une friandise.



Inutile de dire que cette phase doit être répétée plusieurs fois, jusqu'à ce que votre animal fasse le lien parfait entre l'ordre et l'exercice. A passer par toutes les phases de l'exercice en tournant sa tête au début jusqu'à vous regarder directement à la fin, votre animal connaît vraiment l'exercice maintenant et le fera finalement sur ordre.

Cet exercice sera possible plus tard sans nourriture

Après avoir utilisé suffisamment cet ordre, vous n'avez plus besoin du *Clicker* pour cet exercice. Vous utilisez l'ordre seul pour obtenir le comportement désiré de votre animal – sans click et sans nourriture. Si, par mégarde, vous cliquez à nouveau pendant cet exercice, n'oubliez pas qu'une friandise doit toujours suivre le click.

2. 'Au Talon!'

Si votre chien tire fort durant les promenades, apprenez-lui à marcher avec une laisse relâchée. Cet exercice peut être divisé en plusieurs.

Si votre chien tire, arrêtez et attendez. Votre chien se retourne et vous regarde avec surprise, il reçoit un 'click' et une friandise. Il vient de comprendre qu'il n'est pas seul sur la laisse. A chaque fois que la laisse tire, arrêtez vous. Il n'est pas suffisant alors que votre chien tourne la tête. C'est une autre étape. Le Click suivant viendra quand votre chien se retourne complètement. Votre chien doit passer une étape de plus avant un nouveau 'click' et une friandise.



Après quelques entrainements, votre chien marchera avec une laisse souple. Dès lors, cliquez et ne donnez de friandise que lorsque que votre chien marche à vos cotés. Le « marcher au talon » est parfait quand votre chien vous regarde dans l'expectative en marchant.

3. 'Couché!'

Un autre ordre important est 'Couché'. Cachez quelques friandises sous votre main à plat par terre. Votre chien va surement trouver cela intéressant, et regarder votre main lui apporte une premier 'click'. Vous levez alors votre main et votre chien mange les friandises en guise de récompense. Continuez avec de nouvelles friandises sous votre main. Cette fois, laissez le chien chercher un peu plus sur votre main pour avoir le 'click'. La phase suivante est que votre chien s'assoie et creuse pour trouver des friandises. Ce sont deux étapes importantes pour arriver au «couché». Quand votre chien essaie d'attraper ses friandises avec ses pattes, rapprochez un peu votre main de vous. Les pattes de votre chien vont suivre le mouvement et il est ainsi presque couché: 'click' et friandise à suivre. Quand aucun 'click' ne vient, votre chien doit essayer autre chose de nouveau. Il va se coucher. Parfait!



Après quelques actions vous n'avez plus besoin de friandises sous votre main. Votre main à plat sur le sol signale à votre chien de se coucher. A chaque nouvel entrainement, remontez votre main progressivement en rajoutant l'ordre 'couché'.



4. 'Come!'

Pour l'entraînement à "Approche" vous avez besoin d'une laisse de 8 à 10 mètres. Vous devez faire cet exercice au début avec des distractions. Dès que votre chien se retourne et vous regarde, vous donnez un premier 'click' et une friandise.





De même que pour la marche avec une laisse souple, vous demandez à votre chien de se retourner. Après, le 'click' intervient uniquement si votre chien revient vers vous. Dans les étapes suivantes, il doit s'approcher de vous jusqu'à s'asseoir devant vous, plein d'attention. La meilleure récompense jackpot pour cet exercice est d'enlever la laisse et de le laisser courir.



5. Récupération: 'rapporte!'

Un bon truc pour votre chien, qui peut être bien utile, est de rapporter des objets. Si vous le souhaitez, vous pouvez entrainer votre chien à rapporter le téléphone ou vos chaussons sur ordre. Au début 'cliquez' pour l'intérêt qu'il a sur la laisse. Puis votre chien devra attraper la laisse pour avoir une récompense. Dans l'étape suivante, votre chien doit marcher à vos côtés en gardant la laisse dans sa gueule. Rapporter est parfait une fois que le chien vous apporte sa laisse.



Les principes essentiels

Voici un résumé des étapes individuelles pour travailler le comportement de votre animal à l'aide du *Clicker*.

1. Pensez à ce que vous voulez apprendre à votre animal
2. Séquencez les exercices en phases séparées.
3. Ne travaillez qu'une phase individuelle par entraînement.
4. N'oubliez pas d'introduire un jackpot de temps en temps.
5. L'entraînement doit toujours être amusant.
6. Travaillez avec plus de distractions à chaque fois.
7. Renforcez le niveau des exercices.
8. Introduisez l'ordre d'action.

Nous vous souhaitons beaucoup de plaisir et de succès dans les différents exercices avec votre animal. Souvenez vous de bien procéder par étapes pour atteindre votre objectif final. Cela entraîne votre animal en jouant et renforce la relation entre tous.

D Basic Clicker

- Clicker-Ton einstellbar
- effektive Ausbildung mit der Signalton-Methode
- gewährleistet konstant gleichbleibendes Geräusch
- mit Gummiband
- für Hunde, Katzen, Kaninchen und Vögel geeignet
- inkl. Übungsheft mit Tipps und Tricks für das optimale Training

Bei der Verwendung des *Clickers* wird Ihr Tier bei jeder richtigen Handlung gelobt. Das akustische Signal bestätigt ihm: „Das hast du toll gemacht“.

Das Trainieren Ihres Tieres beruht auf folgenden Grundsätzen:

1. Tiere reagieren vorrangig auf Töne und akustische Signale und nicht auf Sprache.
2. Tiere lernen leichter, wenn die Töne und die Signale gleich bleiben.
3. Eine Belohnung für richtiges Verhalten schult Ihr Tier besser als eine Strafe für unerwünschtes Verhalten.
4. Ein Ausbleiben der Belohnung ist die größte Strafe.

Nähere Informationen entnehmen Sie bitte dem beigegeführten Heft.

GB Basic Clicker

- adjustable clicker tone
- effective training with special sound signal method
- guarantees uniform sound
- with elastic band
- suitable for dogs, cats, rabbits and birds

When you use the *Clicker* your pet will be praised for each action carried out correctly. The acoustic signal informs your pet: "Well-done!".

The training of your pet is founded on the following principles:

1. Pets respond more to sounds and acoustic signals than to speech.
2. Pets learn more easily if the sounds and acoustic signals stay the same.
3. A reward for correct behaviour is a better training method for your pet than punishment for undesirable conduct.
4. An absence of praise is the severest form of punishment.

For further information concerning the use of *Clicker* please have a look at our website www.trixie.de.

F Basic Clicker

- ton du clicker réglable
- dressage efficace grâce au signal sonore spécial
- son uniforme
- avec élastique
- utilisable pour chiens, chats, lapins et oiseaux

En utilisant le *Clicker*, votre animal entend un signal sonore lui confirmant son bon comportement. Le signal sonore lui indique "bien joué!".

L'éducation de votre animal dépend des règles fondamentales suivantes:

1. L'animal réagit aux sons et signaux sonores et non au langage.
2. L'animal apprend plus facilement si les sons et signaux donnés restent toujours identiques.
3. Une récompense pour un comportement mérité est bien plus valable qu'une correction infligée lors d'un mauvais comportement.
4. L'absence de récompense est la punition la plus sévère.

Le site www.trixie.de contient des conseils utiles concernant l'utilisation du *Clicker*.

I Basic Clicker

- tonalità regolabile
- segnale sonoro speciale per un addestramento efficace
- suono uniforme
- con elastico
- indicato per cani, gatti, conigli e uccelli

Usando *Clicker*, il vostro animale sarà gratificato per ciascuna azione eseguita correttamente. Il segnale gli conferma il suo buon comportamento.

L'addestramento del vostro animale dipende dalle seguenti regole fondamentali:

1. L'animale reagisce meglio ai segnali sonori che alle parole.
2. L'animale apprende più facilmente, se il tono dei vostri segnali acustici, è sempre identico.
3. Una ricompensa per un corretto comportamento è il metodo di addestramento migliore rispetto ad una punizione inflitta per un comportamento indesiderato.
4. La punizione peggiore per un animale è quella di privarlo della ricompensa.

Il sito www.trixie.de contiene consigli utili per utilizzare il *Clicker*.



Art.-Nr. 2289

TRIXIE Heimtierbedarf
Industriestr. 32 · 24963 Tarp
GERMANY · www.trixie.de